

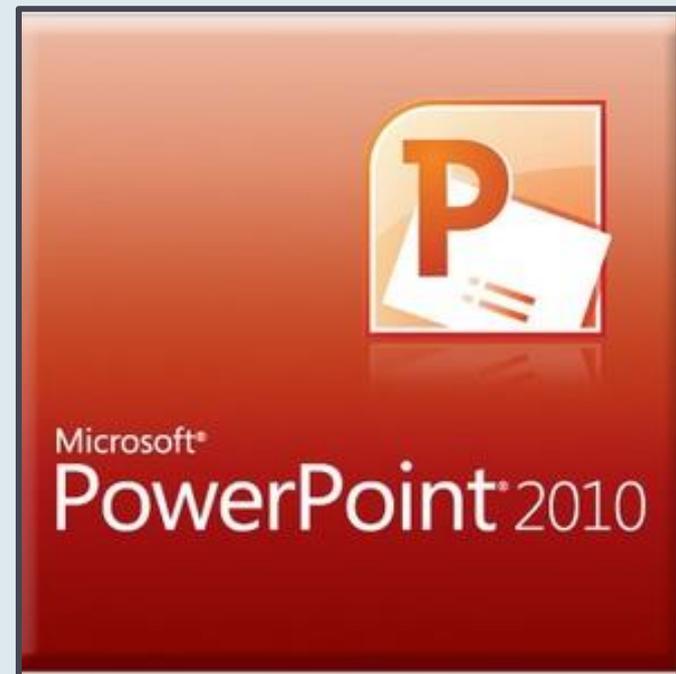
POWERPOINT 2010

Uvod u program

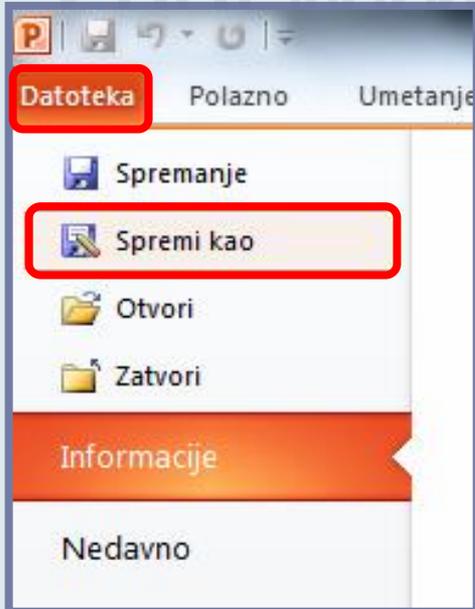


MS POWERPOINT

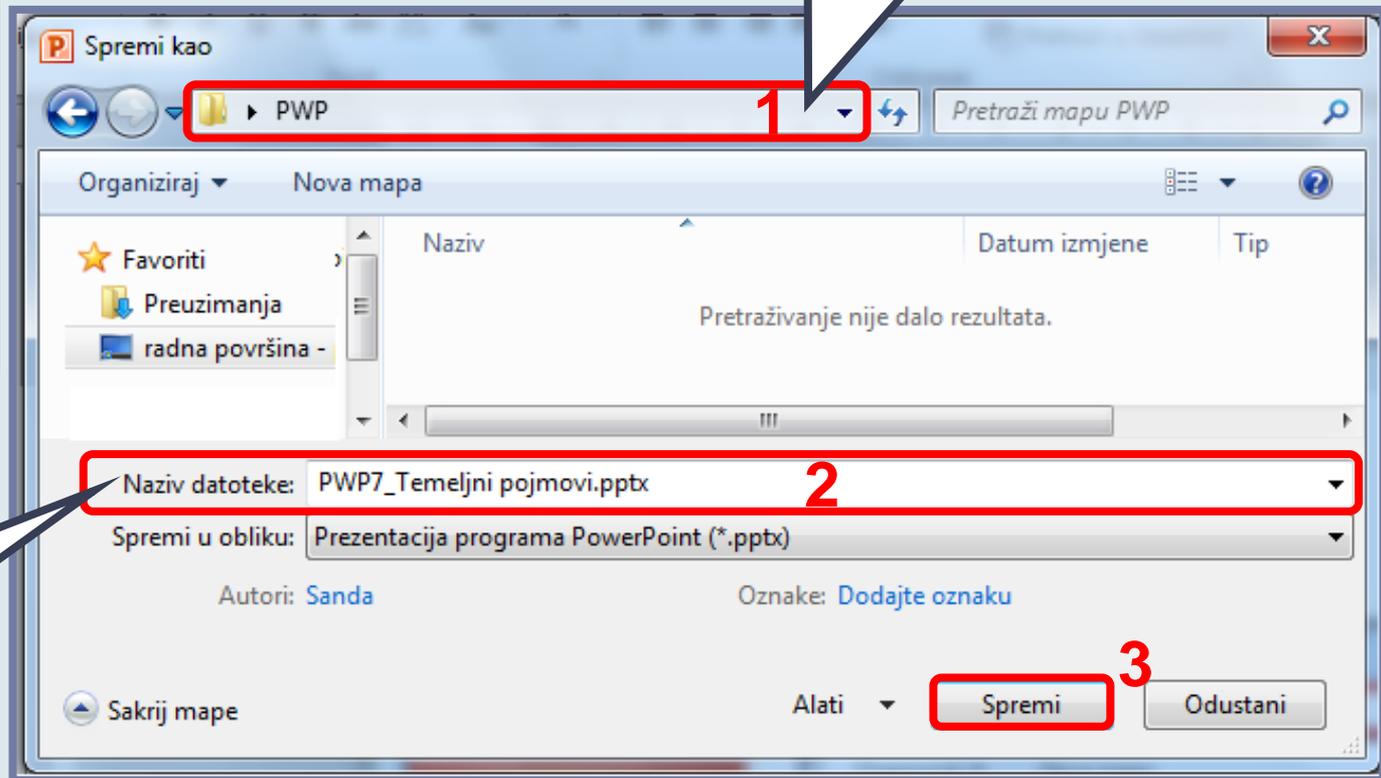
- Jedan od najpopularnijih programa za izradu i prikaz prezentacija je *MS PowerPoint*, sastavni dio paketa *MS Office*.



SPREMANJE DATOTEKE



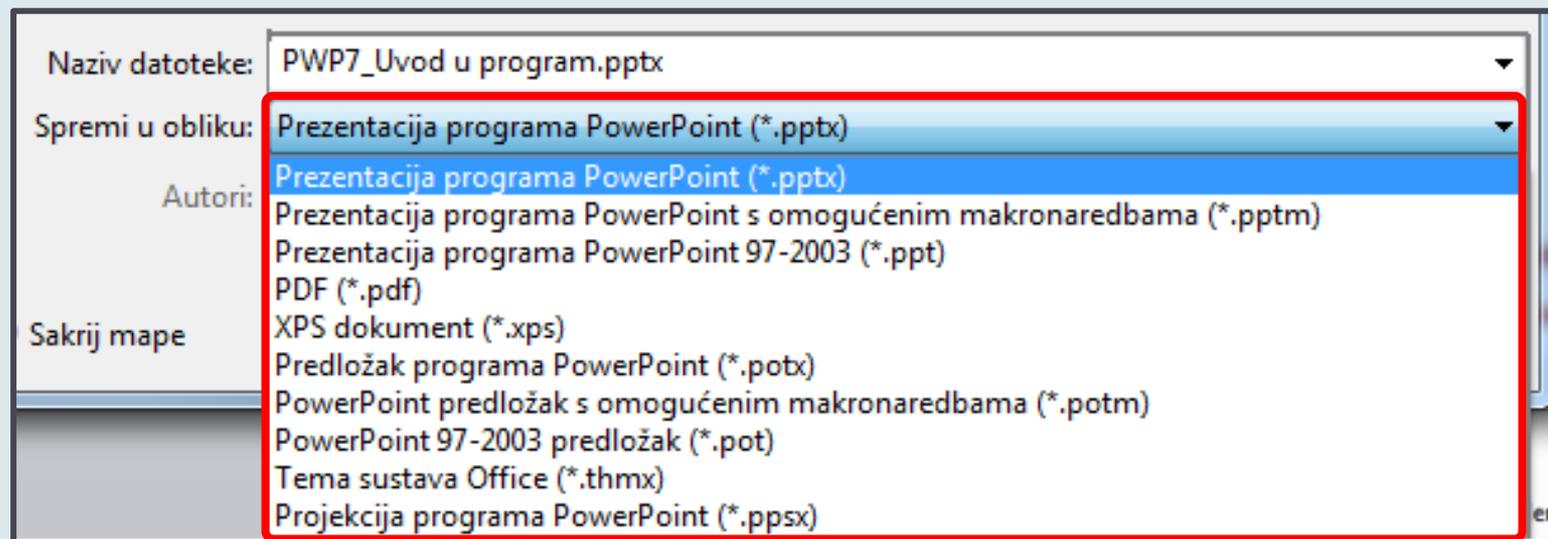
Treba odabrati *mjesto pohrane.*



Upisati *naziv datoteke.*

SPREMANJE DATOTEKE

- Program PowerPoint nudi mogućnost spremanja datoteke u nekoliko *raznih oblika* (formata).



SPREMANJE DATOTEKE

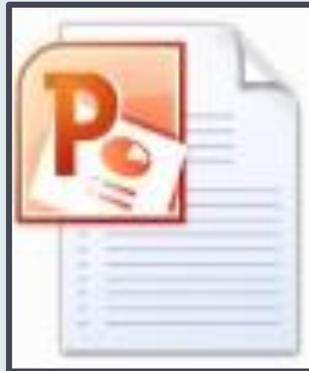
Vježba 1.

Pokrenuti program PowerPoint 2010. S pokretanjem programa otvorit će se nova, prazna datoteka.

Datoteku spremiti *na radnu površinu* svog računala. Naziv datoteke neka je *jednak vlastitom prezimenu*.

OBLIK I IKONA POWERPOINT DATOTEKE

- Ako se pri spremanju odabere oblik: *Prezentacija programa PowerPoint*, nova datoteka u nazivu dobiva nastavak **.pptx*, a prodočena je odgovarajućom *ikonom*:



Napomena: datoteke starijih inačica imaju nastavak *.ppt.

PROZOR PROGRAMA POWERPOINT

Vježba 2.

Pomoću upravo stvorene datoteke upoznati *glavne dijelove prozora programa PowerPoint* i njihove funkcije.

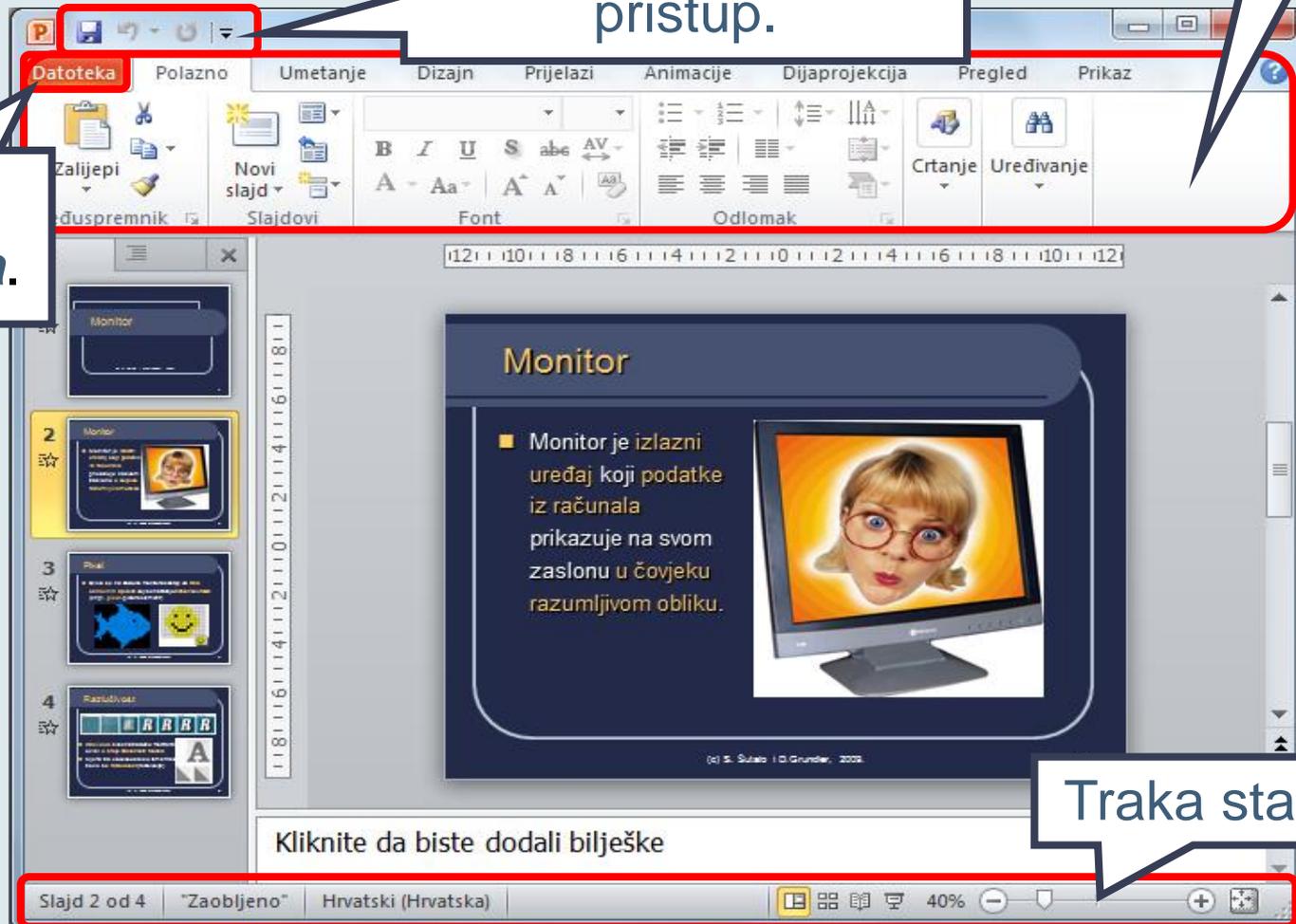
(Objašnjenja se nalaze na sljedećim slajdovima)

PROZOR PROGRAMA POWERPOINT

Alatna traka za brzi pristup.

Vrpca.

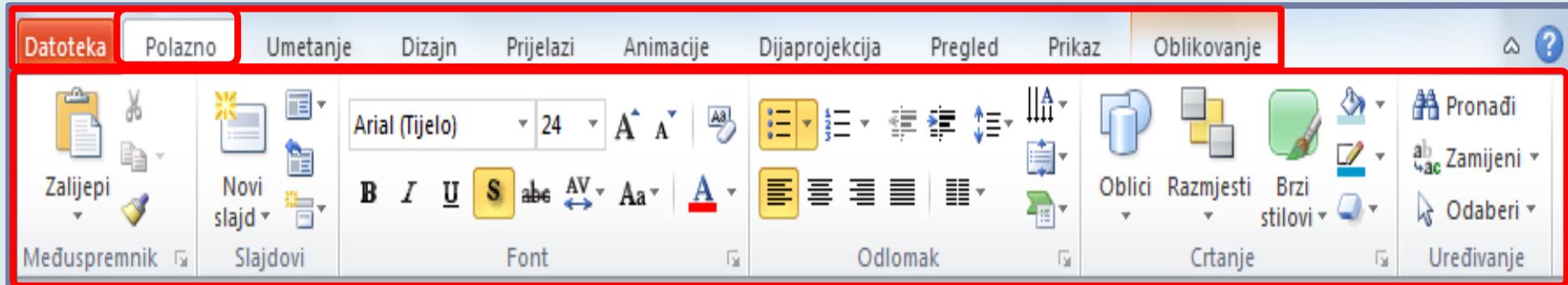
Kartica
Datoteka.



Traka stanja.

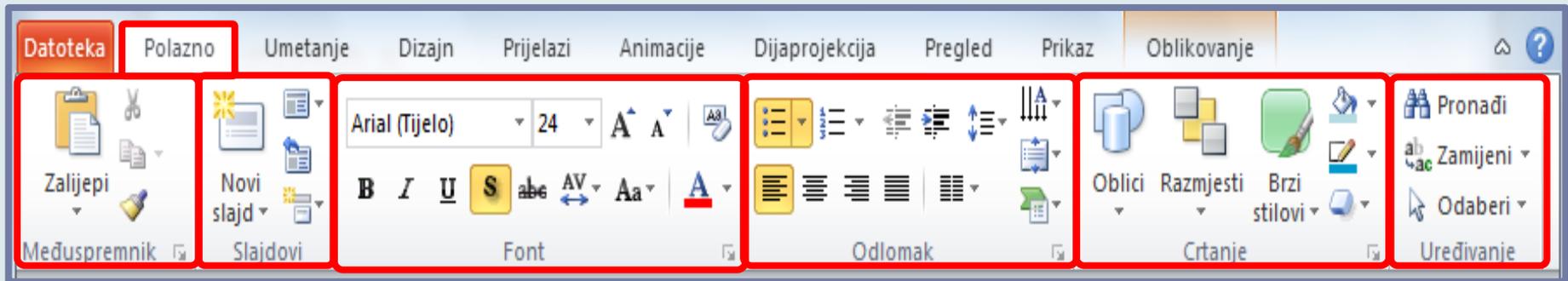
VRPCA

- Sastoji se *od kartica* koje su organizirane *prema zadacima* kojima su namijenjene.
- Glavne kartice su: *Datoteka, Polazno, Umetanje, Dizajn, Prijelazi, Animacije, Dijaprojeksija, Pregled, Prikaz.*



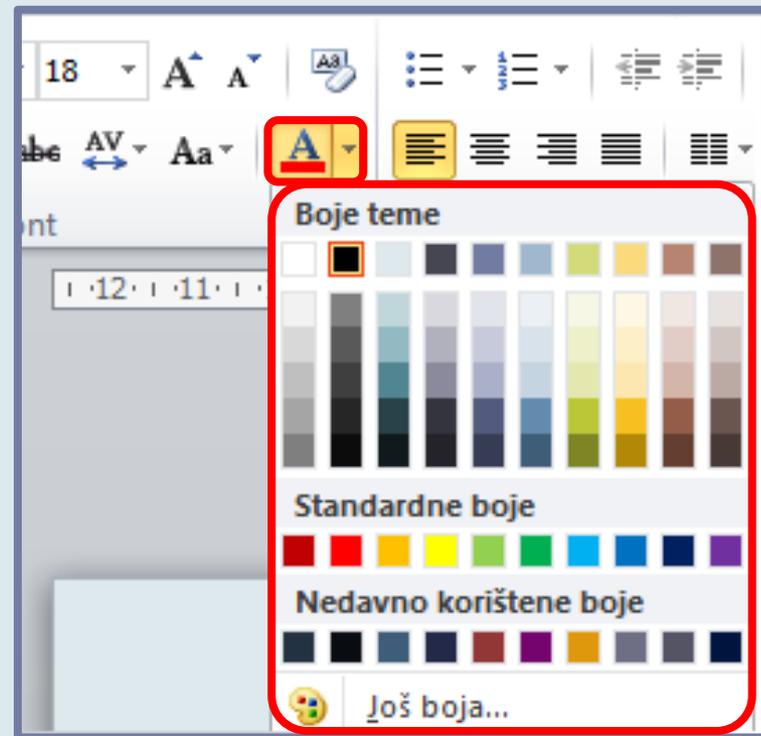
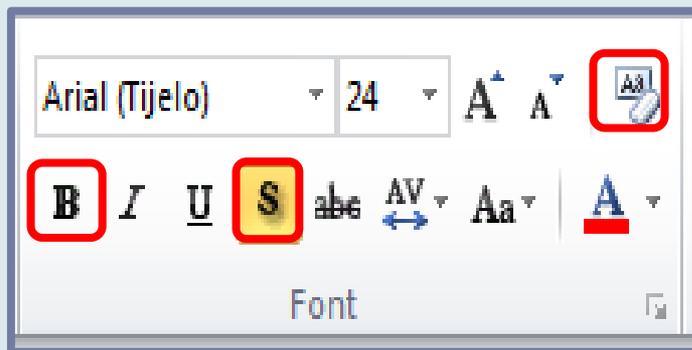
KARTICE - GRUPE

- Svaka se kartica sastoji od *nekoliko grupa* koje glavni *zadatak rasčlanjuju na podzadatke.*



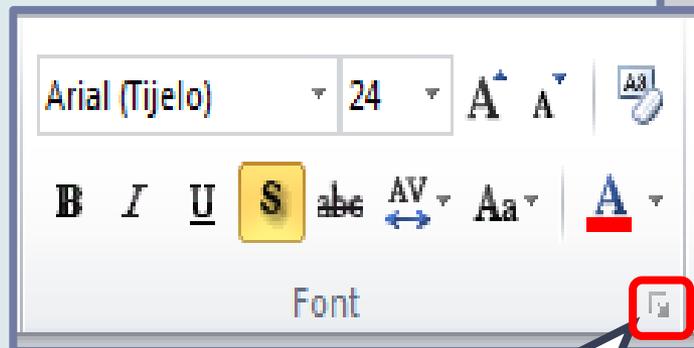
NAREDBENI GUMBI

- U svakoj se grupi nalaze *naredbeni gumbi* koji *pokreću naredbe* ili prikazuju *izbornike naredbi*.

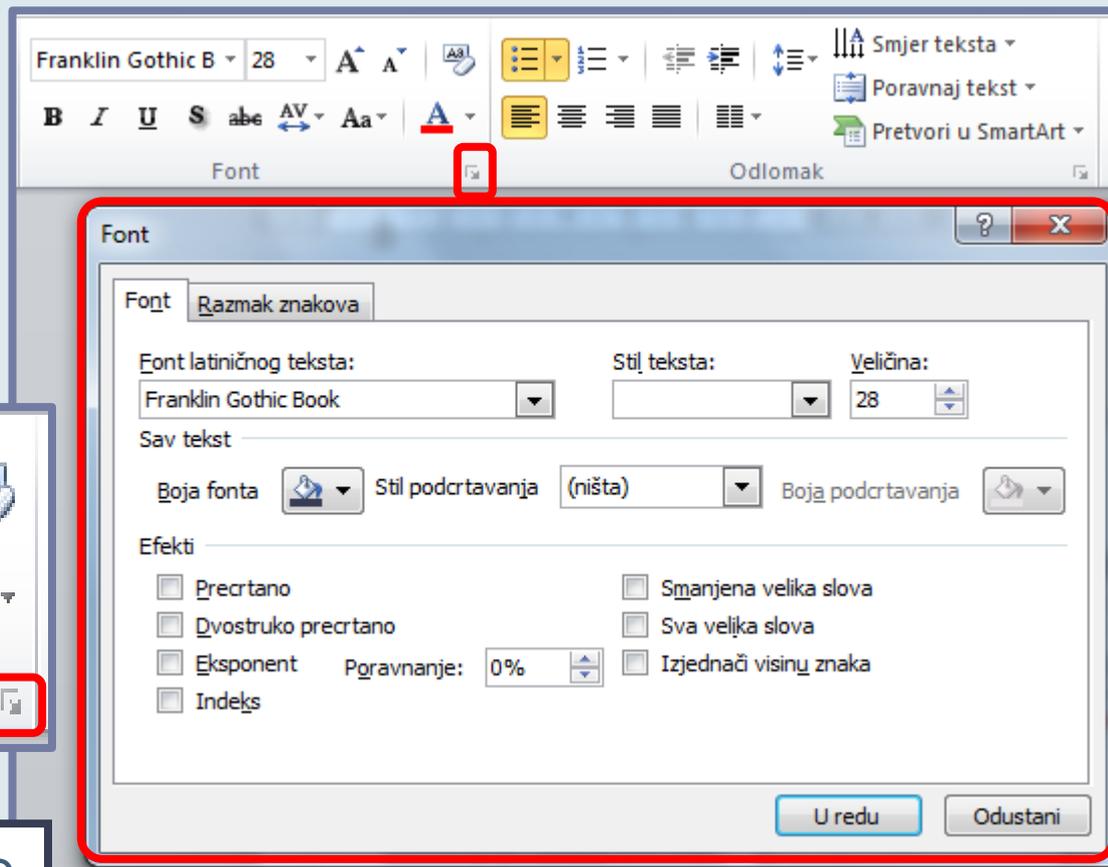


DIJALOŠKI OKVIR GRUPE

- Za grupu se može otvoriti pripadajući dijaloški okvir.

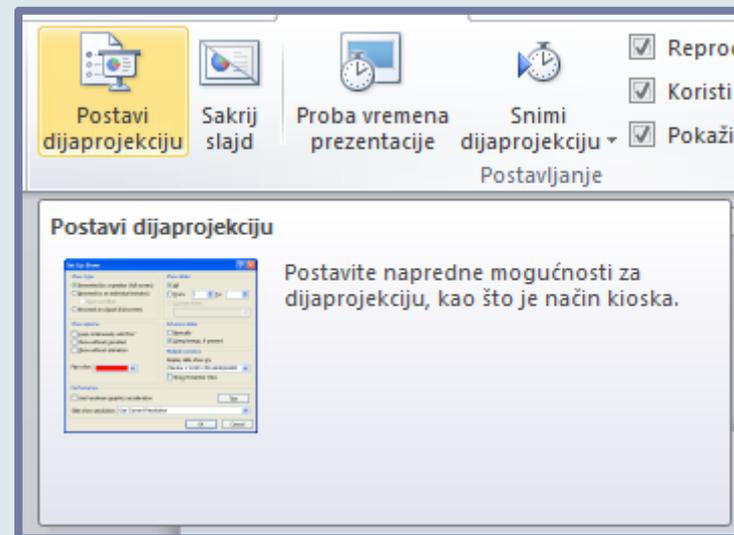
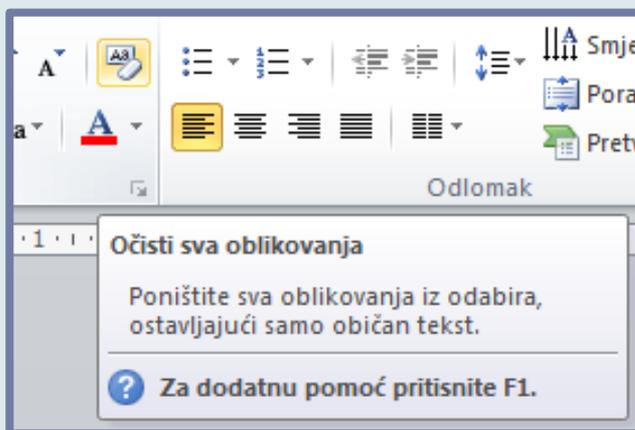
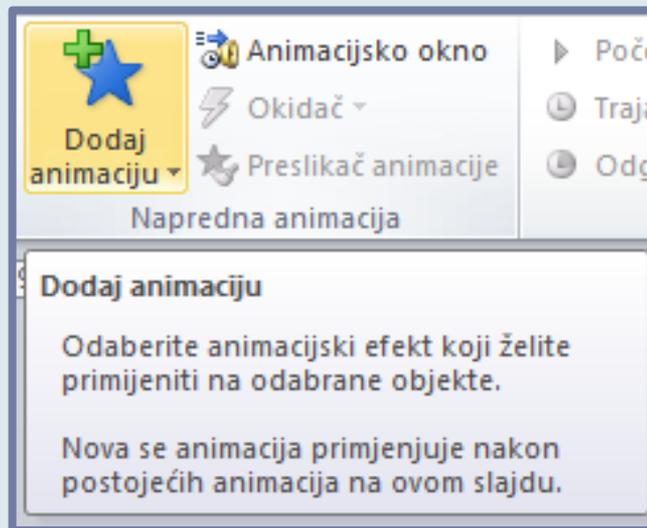


Oznaka za pokretanje dijaloškog okvira.



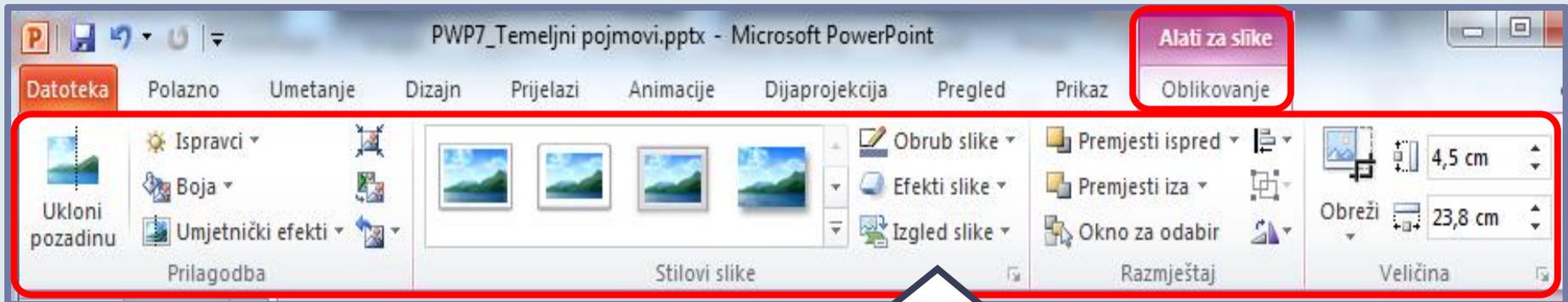
NAREDBENI GUMBI - POMOĆ

- Ako korisnik ne zna čemu služi neki od naredbenih gumba, dovoljno je na njemu ***zadržati kazalo miša***.



KONTEKSTNE KARTICE

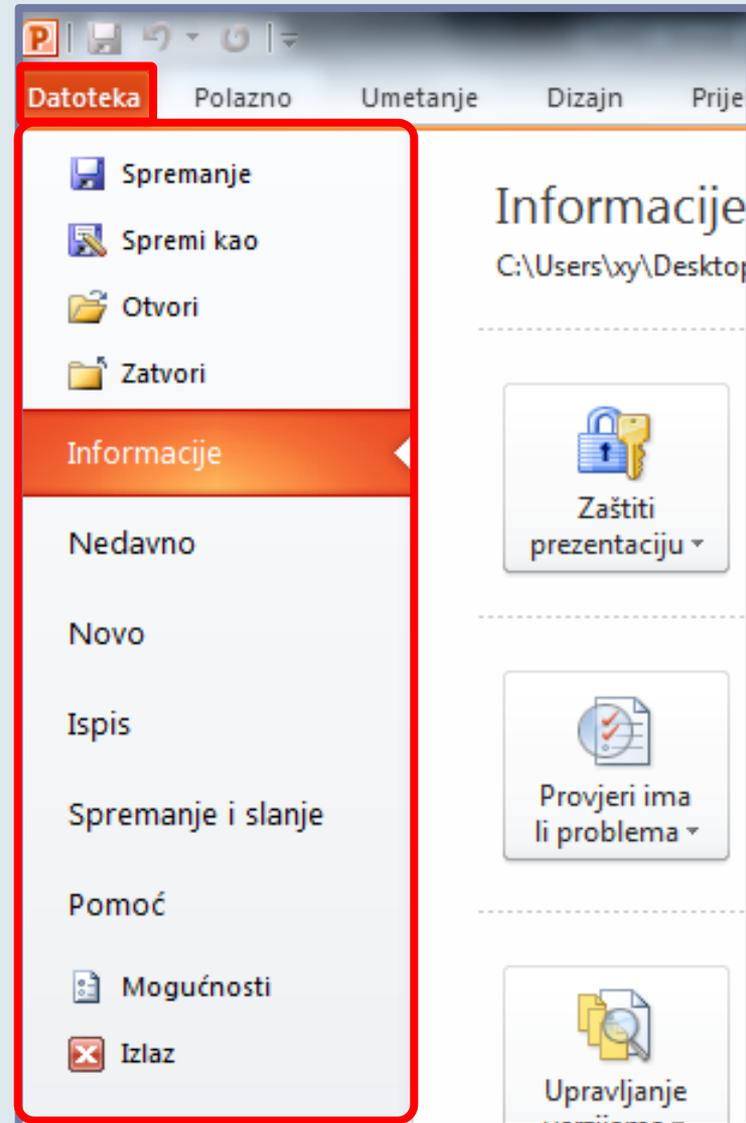
- Osim standardnih kartica, postoje i *kontekstne kartice* koje se pojavljuju *samo kada su potrebne za zadatak koji se trenutno izvodi* ili objekt s kojim se trenutno radi.



Kartica – Oblikovanje (Alati za slike).

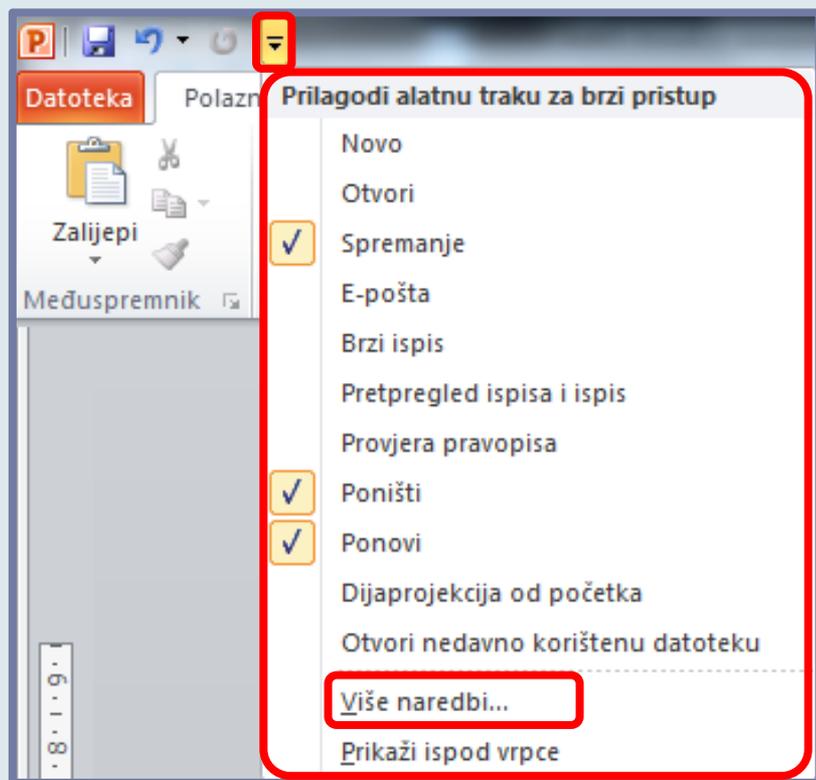
KARTICA DATOTEKA

- Kartica *Datoteka* otvara izbornik s *naredbama za rukovanje datotekama*.



ALATNA TRAKA ZA BRZI PRISTUP

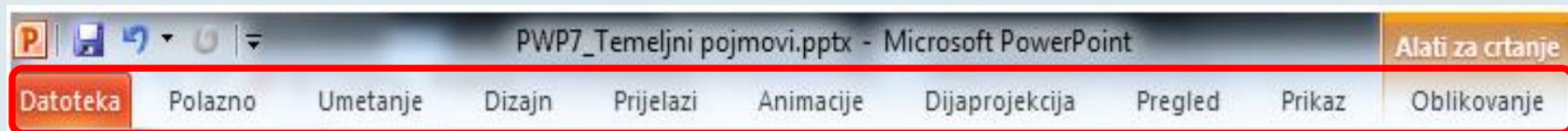
- Nalazi se na vrhu prozora programa, *omogućuje brzi pristup alatima koji se često koriste.*



- Njen se sadržaj može prilagoditi dodavanjem ili uklanjanjem naredbenih gumba. Potrebno je birati:
 - *Više naredbi...*

MINIMIZIRANJE PRIKAZA VRPCE

- Prikaz vrpce moguće je minimizirati *dvoklikom na naziv trenutno aktivne kartice*.



- Maksimizirani prikaz vrpce *vraća se istim postupkom*.

TRAKA STANJA

- Traka stanja prikazuje:
 - **informacije** o aktivnom slajdu,
 - naziv **Teme**,
 - podatak **o jeziku**,
 - gumbe za promjenu **prikaza**,
 - klizač **za promjenu uvećanja**.



PROZOR I PRIKAZI

Vježba 3.

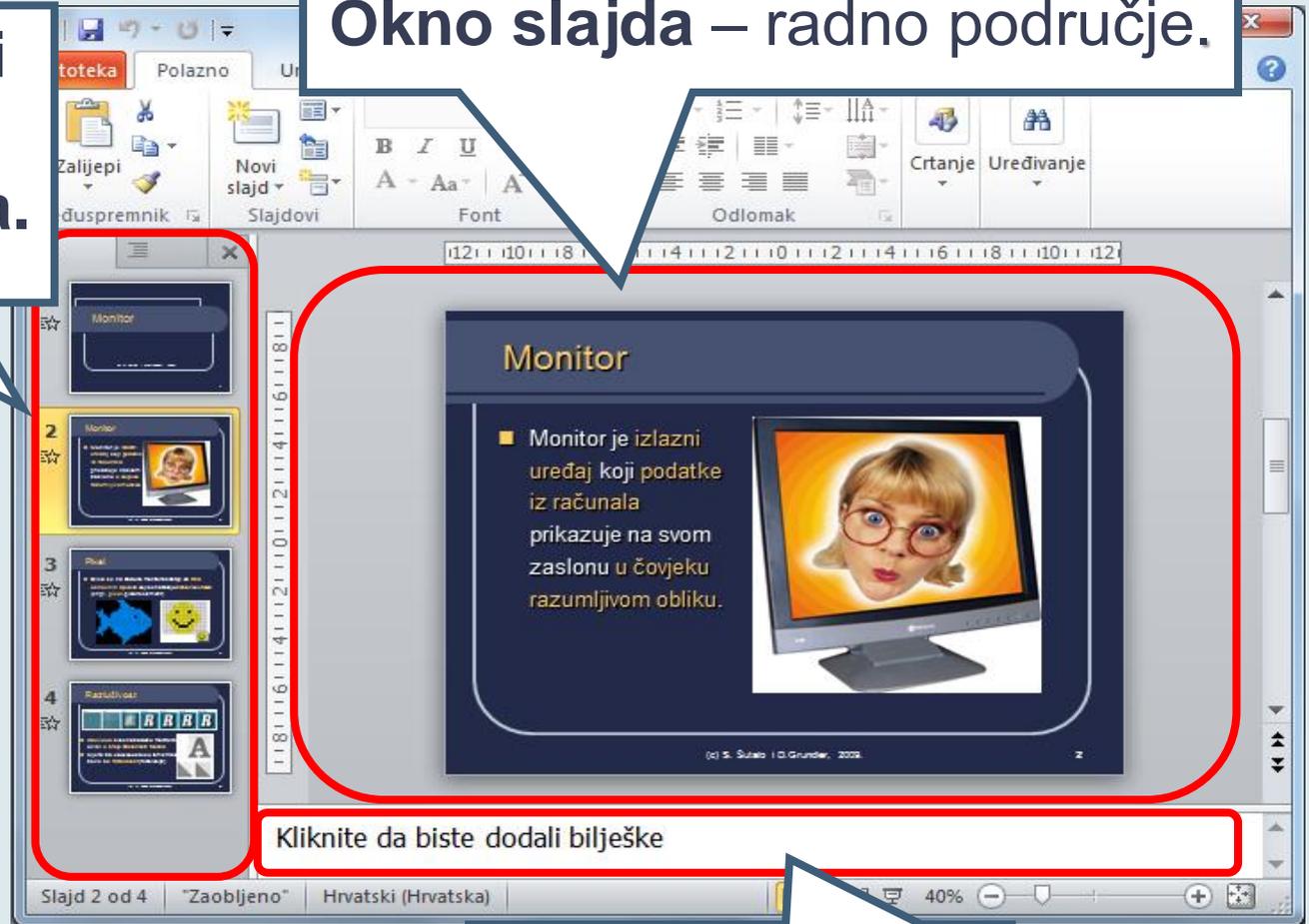
Zatvoriti datoteku naziva vlastitog prezimena.

Upoznati dijelove prozora programa *karakteristične za Powerpoint*, a potom isprobati razne *prikaze datoteke* koji će biti pokazani na sljedećim slajdovima.

PROZOR PROGRAMA POWERPOINT

Kartica Slajdovi
i
kartica Struktura.

Okno slajda – radno područje.



Kliknite da biste dodali bilješke

Okno bilježaka.

KARTICE: STRUKTURA ; SLAJDOVI

Slajdovi Struktura

3 Pixel

- Slika se na zaslonu monitora sastoji od niza osnovnih dijelova koji se nazivaju zaslonske točke (engl. *pixel*, picture element).

4 Razlučivost

- Kakvoća slike na zaslonu monitora ovisi o broju zaslonskih točaka.
- Mjera za kakvoću slike u tom smislu, zove se razlučivost (rezolucija).

5 RGB komponente

- Svaka se boja može prikazati kombinacijom tri osnovne boje:
 - crvene (engl. red, R),
 - zelene (engl. green, G)
 - plave (engl. blue, B).

6 RGB komponente

- Kombinacijom odgovarajućeg

Prikazuje strukturiran tekst slajdova (za planiranje prezentacije i bilježenje ideja).

Omogućava pregled slajdova prikazanih u obliku minijatura.

Slajdovi Struktura

1 Monitor

Monitor

- Monitor je izlazni uređaj koji podatke iz računala prikazuje na svom zaslonu u čovjeku razumljivom obliku.

Pixel

- Slika se na zaslonu monitora sastoji od niza osnovnih dijelova koji se nazivaju zaslonske točke (engl. *pixel*, picture element).

4

5

Razlučivost

- Kakvoća slike na zaslonu monitora ovisi o broju zaslonskih točaka.
- Mjera za kakvoću slike u tom smislu, zove se razlučivost (rezolucija).

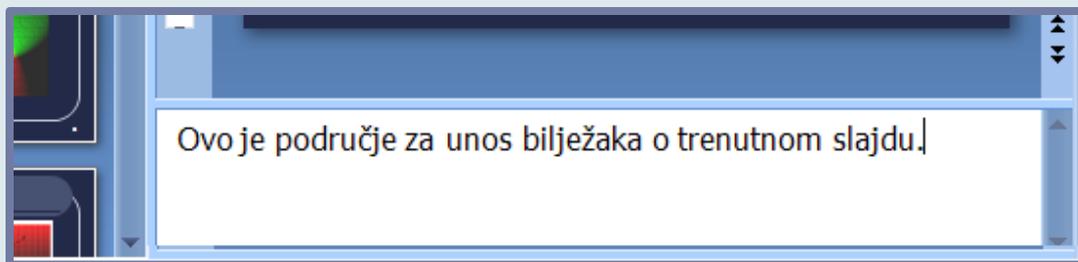
6

RGB komponente

- Svaka se boja može prikazati kombinacijom tri osnovne boje:
 - crvene

OKNO BILJEŽAKA

- Za unos bilježaka koje se odnose na trenutni slajd.



- Bilješke se mogu *ispisati* pa rabiti tijekom izlaganja ili rabiti *kao brošure* namijenjene publici.



OKNO SLAJDA

- Prikazuje *trenutni slajd*. Na slajd prikazan u oknu slajda može se dodavati tekst i ostali objekti.
- Uneseni sadržaj se proizvoljno oblikuje.

Razlučivost

1 x 1	2 x 2	5 x 5	10 x 10	20 x 20	50 x 50	100 x 100

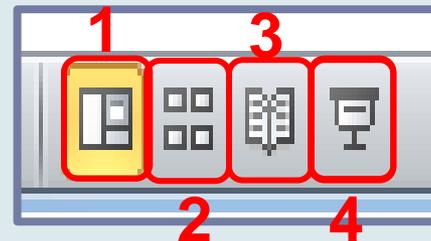
- **Kakvoća** slike na zaslonu monitora ovisi o broju zaslonskih točaka.
- Mjera za kakvoću slike u tom smislu, zove se **razlučivost** (rezolucija).

(c) S. Šutalo i D. Grundler, 2009. 4

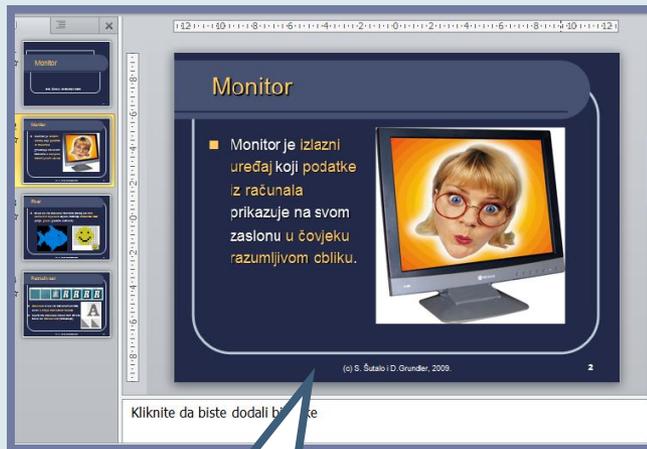
PRIKAZI

- PowerPoint dokument može se prikazati u više prikaza:

1. *Normalno,*
2. *Sortiranje slajdova,*
3. *Prikaz za čitanje,*
4. *Dijaprojeksija.*



PRIKAZI PROGRAMA POWERPOINT



Prikaz
Normalno.

Alat za sortiranje
slajdova.



Prikaz za
čitanje.

KRETANJE KROZ DIJAPROJEKCIJU

naredbe kontekstualnog izbornika

Slijedeći
Prethodno
Zadnje prikazano
Idi na slajd
Idi na sekciju
Prilagođena projekcija
Zaslون
Pomoć
Pauziraj
Kraj projekcije

1 Monitor
2 Monitor
3 Pixel
4 Razlučivost
5 RGB komponente
6 RGB komponente
7 Prikaz u boji
8 Prikaz u boji
9 Prikaz u boji
10 Razmak zaslonkih točaka

alatna traka
Dijaprojekcija

Strelica
Olovka
Marker
Boja rukopisa
Gumica
Obriši sve što je pisano rukom na slajdu
Mogućnosti strelice

DIJAPROJEKCIJA

Vježba 4.

Isprobati ponude alatne trake *Dijaprojekcija*.

Isprobati *mogućnosti pisaljke* obilježavajući dijelove slajda po vlastitom odabiru.

Zatvoriti datoteku uz pohranu načinjenih promjena.